

BASES DE TORNEOS (AGE OF SIGMAR) – LUDUS BELLI

NORMAS COMUNITARIAS

Se puede comer y beber dentro del establecimiento siempre y cuando se realice de manera cívica y no se ensucie el local.

No se permite fumar, consumir bebidas alcohólicas ni drogas dentro del establecimiento. La organización se reserva el derecho de expulsar a cualquier jugador bajo los efectos de este tipo de sustancias.

La falta de puntualidad, educación e higiene podrá ser penalizada y/o acarrear sanciones mayores.

No se deben tocar las miniaturas del rival sin permiso. En especial si se está comiendo y/o bebiendo.

Se establecerá un sistema interno de conducta de jugadores tanto para el propio evento como para la realización del resto de eventos de tienda.

Cada jugador deberá llevar su propio material para poder desarrollar la partida sin interrupciones (reglamentos, dados, metro, objetivos...).

No se prohíbe la utilización de reloj para el control de tiempo de uno mismo, no así del rival. Desde la organización se quiere fomentar una comunidad sana que, aunque competitiva, no exponga a los jugadores noveles o que quieran simplemente disfrutar del hobby, a pasar un mal rato agobiados por el tiempo. Si un jugador detecta que su rival estuviera haciendo "timing" se lo deberá comunicar a la organización para solucionarlo.

HORARIO

- | | | |
|---|-----------------|--------------------|
| - | 8.45h - 9.00h | CHECK IN |
| - | 9.00h - 12.00h | RONDA 1 |
| - | 12.00h - 15.00h | RONDA 2 |
| - | 15.00h - 17.00h | COMIDA |
| - | 17.00 - 20.00h | RONDA 3 |
| - | 20.00h – 20.30h | ENTREGA DE PREMIOS |



INSCRIPCIÓN Y PREMIOS

El precio de la inscripción podrá variar según la tipología de torneo (individual, parejas, GT...). Una vez cerrado el plazo de inscripción, si algún jugador inscrito no pudiera acudir al evento, no se le devolverá el importe de la entrada, sino que se acumulará en forma de vale o suscripción para eventos posteriores.

Toda la recaudación de las inscripciones irá destinada a premios y vales de tienda por valor mínimo de 10€ para cada jugador. Estos vales pueden variar según la tipología del torneo. Se pueden acumular, no se tienen por qué gastar el mismo día del torneo.

El ejército mejor pintado recibirá un premio adicional según el criterio de la organización y tienda. Los participantes deberán comunicarlo en el "check in" y dejar su ejército en mesa para la valoración durante el "break" de la comida. No se podrá presentar un mismo ejército dos veces durante la temporada regular de torneos. Ésta abarca desde septiembre hasta julio.

Todos los vales y sorteos se realizarán a término. Debiendo estar presente el jugador ganador de cada vale; en caso de no estar presente, no podrá optar a ello.

Se establecerá un mínimo de 8 jugadores para los torneos de formato "one day" (tres rondas).

REGISTRO Y LISTAS

Las listas se realizarán a máximo 2000ptos y deberán registrarse a través de <https://www.bestcoastpairings.com> en "formato app". Este formato es el resultado de exportar la lista a través de la app oficial de *Warhammer Age of Sigmar*.

Los jugadores que no la utilicen y utilicen otras fuentes, deberán copiar este "formato app" a la hora de registrarlas para la unificación de criterios y facilidad para corregirlas.

La corrección de listas corre a cargo del primer rival. En caso de detectarse incoherencias o errores, tanto en formato como en puntos, unidades, etc. deberá reportarse a la organización para avisar a los jugadores correspondientes.



Se facilitará un plazo determinado para corregir errores. De no hacerlo a tiempo se podrá sancionar a los jugadores. Si se detectase algún error de lista durante el torneo que no se corrigió a su debido momento, deberá comunicarse a la organización para intentar subsanarlo lo antes posible.

Se utilizarán las actualizaciones y FAQs vigentes hasta la fecha de registro de listas.

Se creará un grupo de *WhatsApp* con los participantes donde se irá informando sobre los acontecimientos del evento.

PAIRINGS Y PLACINGS

Se aplicará el diferencial según BCP ("4th Edition Differential").

Pairing Metrics (Wins > Battle Points > Battle Tactics).

Placing Metrics (Wins > Battle Points > Battle Tactics).

REPRESENTACIÓN DE MINIATURAS

Serán válidas las miniaturas oficiales y actuales de GW, en caso de querer utilizar versiones antiguas o especiales de miniaturas oficiales de GW consultad con la organización.

Se permiten marcas alternativas, impresiones y conversiones siempre y cuando respeten la idea y tamaño original de la miniatura de GW. Todas éstas deben ser consultadas antes de poder jugarlas.

Las peanas deben ser todas del tamaño reglamentario con respecto a la miniatura que soportan.

La no consulta y consecuente incumplimiento de los requisitos anteriores puede acarrear penalizaciones y/o sanciones mayores.

